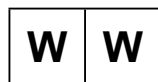


Ein Klassenzimmer planen Spielanleitung

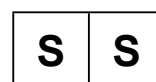
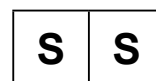
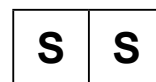
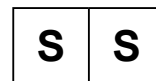
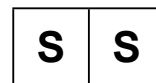
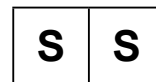
1. Zeichne auf dem Spielplan deine Wunschklasse:



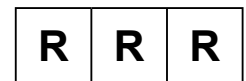
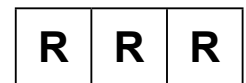
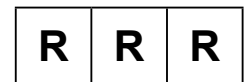
1 Tafel



1 Waschbecken



6 Schülertische



3 Regale



1 Pult



1 Computer

- Du darfst dem anderen Kind deinen Plan nicht zeigen.
- Wenn ihr beide fertig seid, beginnt das Spiel. Fragt, wie sein Klassenzimmer aussieht. Frage so: A6?
- Ist dort ein Gegenstand, muss das Kind sagen, was es ist. Schreibe in das Feld, was du gefunden hast. Dann frage noch einmal.
- Ist dort nichts, ist das andere Kind dran. Kennzeichne das Feld mit einem X.
- Wer zuerst alles erraten hat, hat gewonnen.